

最短10分であなたのアプリに  
アプリ内課金が導入できる驚愕のサービス

 **itemstore**

[item-store.net](https://item-store.net)

cayto Inc.

## MENU

- ▶ サービス概要
- ▶ 利用メリット
- ▶ 導入手順
- ▶ 管理画面
- ▶ 利用可能プラットフォーム
- ▶ 料金表(基本/従量/オプション)
- ▶ FAQ
- ▶ お問い合わせ



# サービス概要

- ▶ アイテム課金(アプリ内課金システム)は、カジュアルゲームを始めとする様々なジャンルのアプリで導入ニーズが高まっていますが、実装が非常に難しく敷居が高かった。そんなアイテム課金を簡単に開始できるのがitemstoreです。ご自身のアプリにitemstoreのSDKを導入するだけ。あとは管理画面でデザインカスタマイズ、アイテム追加、金額変更などスムーズな対応が可能。もちろん海外言語対応、レシート対応、ユーザーデータ管理機能など様々な機能を搭載。課金ユーザーだけにプッシュ通知を配信することも可能です。決済機能はGoogle PlayならびにApp Storeを利用しますので、itemstoreが売上に応じた手数料を取得することはございません。itemstoreは広告だけに頼らないマネタイズをサポートします！

\*プッシュ通知に関しては5月より利用可能です。



## 利用メリット

- ▶ アイテム課金を超簡単に導入できる。
- ▶ コンテンツに時間を投資できる。
- ▶ コアなファンが獲得できる。
- ▶ アプリのライフタイムが長くなる。
- ▶ アプリの品質が向上する。



## こんな悩みにも



### 実装が面倒！

自分たちで機能を作る場合最低でも2週間はかかると思う。作れるけど既に使えるものがあるならそれを使おう。広告周りとか、課金周りとか、ゲームの基礎とは関係ないところに時間かけたくない。簡単に実現できれば、浮いた時間をゲームの内容を良くすることに使いたい。



### 広告だけで十分！

広告マネタイズは利用ユーザー数に比例し相当なプロモーションが必須となります。ユーザー数が少なくてもコアなユーザーがファンになってくれればアイテム課金でマネタイズは可能ですね。

# 導入手順

## Step 1

App StoreやGoogle Playにアイテム課金に必要なアプリ情報を登録。



App Store



Google play

## Step 2

itemstore SDKをご自身のアプリに設置し管理画面上からアイテム登録。



## Step 3

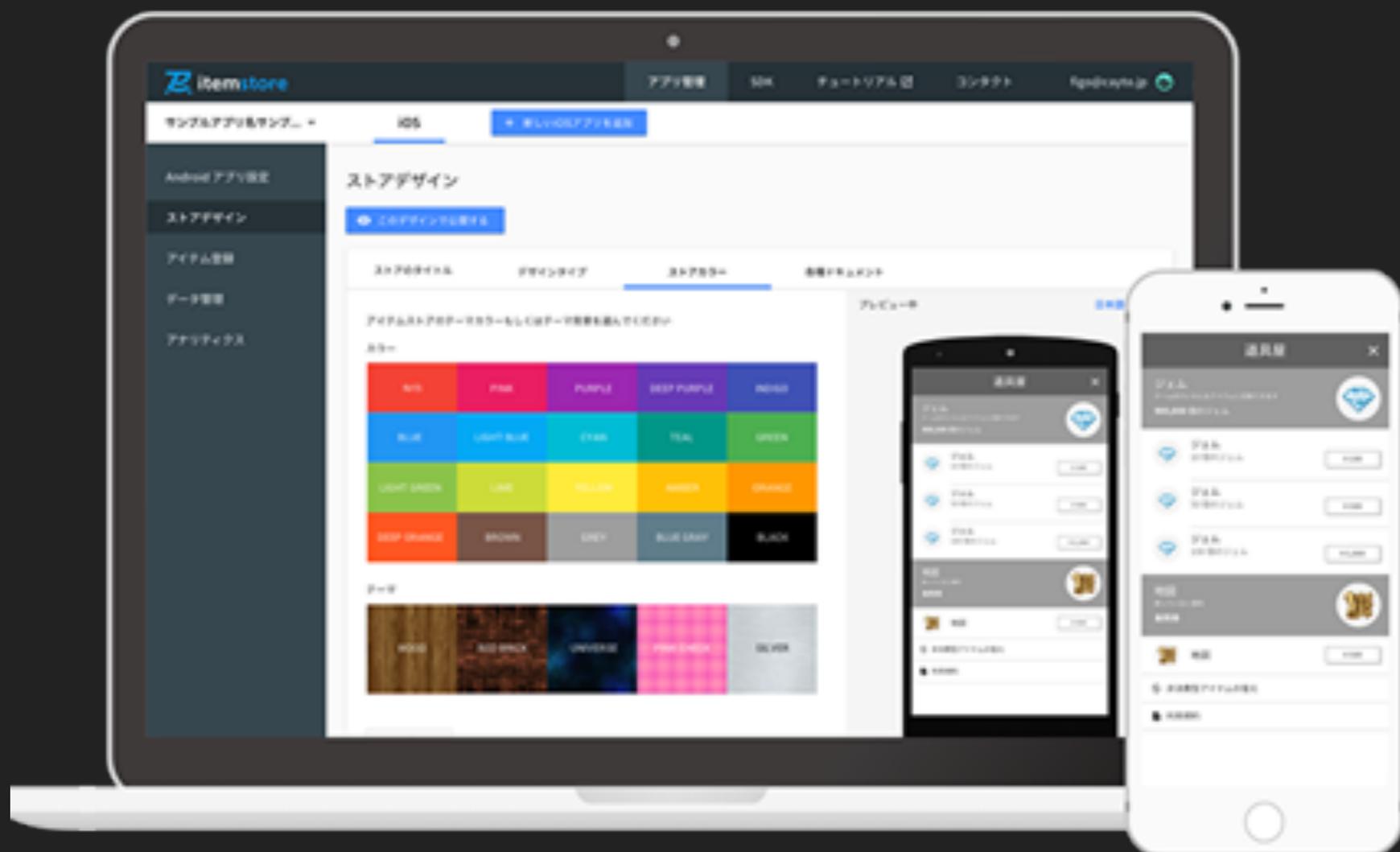
App StoreやGoogle Playにご自身のアプリを公開。

アップデート

itemstoreであなたのアプリにアイテム課金(アプリ内課金システム)を簡単導入、広告以外のマネタイズとコアファンを獲得

## 管理画面

- ▶ オリジナリティ溢れるストアデザインが可能
- ▶ アイテムの追加削除、価格の変動もリアルタイム
- ▶ 購入ユーザー管理・サポート機能が充実



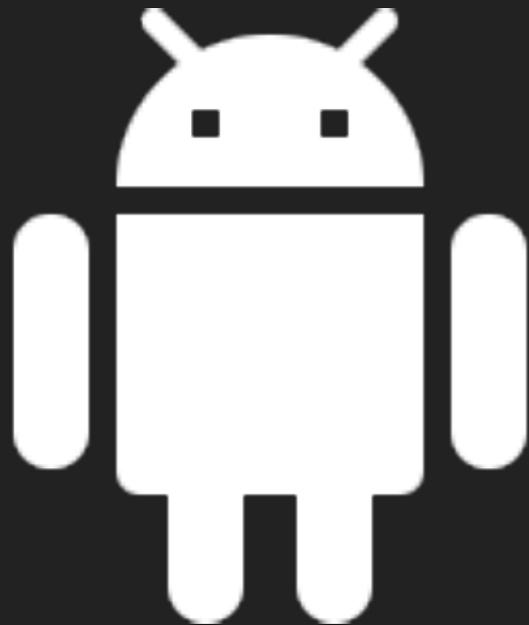
cayto Inc.

itemstoreであなたのアプリにアイテム課金(アプリ内課金システム)を簡単導入、広告以外のマネタイズとコアファンを獲得

---

## 利用可能プラットフォーム

Android



iOS



Unity



itemstoreであなたのアプリにアイテム課金(アプリ内課金システム)を簡単導入、広告以外のマネタイズとコアファンを獲得

## 料金表 -基本-

項目	トライアル	プレミアム(個人)	プレミアム(法人)
月額基本料金	無料	¥ 980-/月	¥ 9,800-/月
初回登録に関して	-	初月無料翌月分課金で開始	初月無料翌月分課金で開始
課金方法	-	クレカ(VISA/MASTER)	クレカ(VISA/MASTER)・請求書
登録可能なアプリ数	1本	1本目は基本料金内 2本目以降 @¥500-/月	無制限
デザインカスタマイズ	×	○	○
登録アイテム数	3アイテム	無制限	無制限
データストア	閲覧のみ	閲覧・編集・エクスポート可能	閲覧・編集・エクスポート可能
ユーザーレコード数	500レコード	500レコードまで基本料金内	1,000レコードまで基本料金内
アナリティクス	閲覧のみ	全て可能(閲覧・エクスポート)	全て可能(閲覧・エクスポート)

## 料金表 -従量課金-

項目	トライアル	プレミアム(個人)	プレミアム(法人)
ユーザーレコード上限数 *アプリ単位	~500レコード 閲覧のみ	~500レコード編集まで基本料金内 ~1,000レコード編集 ¥5,000/月 ~10,000レコード編集 ¥10,000/月 ~50,000レコード編集 ¥30,000/月 ~100,000レコード編集 ¥50,000/月 100,001レコード以上編集 ¥100,000/月 *編集 (データ閲覧・編集・エクスポート等)	~1,000レコード編集まで基本料金内 ~10,000レコード編集 ¥10,000/月 ~50,000レコード編集 ¥30,000/月 ~100,000レコード編集 ¥50,000/月 100,001レコード以上編集 ¥100,000/月 *編集 (データ閲覧・編集・エクスポート等)

・レコードとはアプリを起動しているユーザー数になります。課金済みユーザーなどサポートしたいユーザーを閲覧・編集・エクスポートするためにはアプリ単位での従量課金が必要です。

・データストアの従量課金は月単位、アプリ単位で増減可能です。

・消費型、非消費型の利用が可能です。サブスクリプションの利用に関しては2016年7月以降で予定。

・上記価格は全て税別表示となります。

## 料金表 - 従量課金 -

- ▶ お問合せキーで購入ユーザーへのサポートを充実

データ管理

閲覧・編集可能ユーザーレコード上限数: **500** [+ 閲覧・編集可能ユーザーレコード上限数を変更](#) [CSVエクスポート](#) [更新](#)

お問合せキー	最新アプリ起動日時	アイテム購入
178-195-5419	2016-05-02 15:46:34	未購入

- ▶ 購入ユーザーの履歴確認、アイテム編集もリアルタイムに自由自在

データ管理

データ管理 / ユーザー詳細

お問合せキー: 178-195-5419 (アイテム購入済)  
最新アプリ起動日時: 2016-05-02 15:46:34

アイテムグループ名: 消費型グループ名です。 <b>消費型</b>	グループID: consumableItemID	アイテム所持数: 16	
アイテムグループ名: 非消費型グループ名です。 <b>非消費型</b>	グループID: nonConsumableItem	アイテム所持数: 未購入	

- ▶ ユーザーデータをCSVでエクスポート可能

データ管理

閲覧・編集可能ユーザーレコード上限数: **500** [+ 閲覧・編集可能ユーザーレコード上限数を変更](#) [CSVエクスポート](#) [更新](#)

お問合せキー	最新アプリ起動日時	アイテム購入
--------	-----------	--------

## 料金表 -オプション-



<https://adfurikun.jp/adfurikun/>

利用の開発者様は  
月額料金が**無料**になります。

## FAQ

Q：個人・法人でどのような違いがありますか？

A：「プレミアム(有料)」の個人、法人の違いとしては、料金体系、支払い方法そして基本料金内で利用できるユーザーレコード数の最大値があります。詳しくはご利用料金をご覧ください。

Q：販売手数料は発生しますか？

A：itemstoreを利用したアイテム販売に関しては、販売手数料が発生することはありません。ただしGoogle PlayならびにApp Storeにて取引手数料としてアイテム価格の30%が取得されます。

Q：アイテム販売での売上はどこから入金されますか？

A：アイテムの売上をitemstoreが支払うこととはございません。基本的にはGoogle PlayもしくはApp Storeからの入金となります。

Q：その他アドネットワークやmBaaSサービスとの併用は可能ですか？

A：はい、併用可能です。

Q：販売できるアイテムの種類を教えてください。

A：AndroidはGoogle Play管理対象のアイテム、iOSはiTunes Connectの消耗型・非消耗型をそれぞれ販売することが可能です。

Q：アイテムの不正購入には対策されていますか？

A：AndroidではAPI KEYの認証、iOSではレシート検証を行っております。また、プレミアムでは管理画面からアイテムの編集を行うことが可能です。

Q：データストアとは何ですか？

A：利用ユーザーの購入履歴の閲覧・編集・エクスポートが可能となる機能です。トライアルでは閲覧のみがご利用いただけます。

itemstoreであなたのアプリにアイテム課金(アプリ内課金システム)を簡単導入、広告以外のマネタイズとコアファンを獲得

# お問い合わせ

cayto Inc.

<http://www.cayto.jp/>

<http://item-store.net/>

[contacts@cayto.jp](mailto:contacts@cayto.jp)

## 運営会社

名称：カイト株式会社 ( <http://cayto.jp/> )

代表：代表取締役兼CEO 後藤 崇

住所：東京都港区南麻布3丁目21-17-7F

設立：2008年4月

資本金：8,747万円（資本準備金含む）

事業内容：MBaaSならびに広告配信プラットフォーム事業



cayto Inc.